**EVENTS**

**function checkKey(e)**

**{**

**if (e.KeyCode--84){**

**var ss = String.fromCharCode(e.keyCode);**

**}**

**}**

**onKeyDown="checkKey(event);"**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **anejador** | **Versión** | **Se produce cuando...** | **Objeto** |
| *onAbort* | 1.1 | El usuario interrumpe la carga de una imagen | Image |
| ***onBlur*** | 1.0 | Un elemento de formulario, una ventana o un marco pierden el foco | Button, Checkbox, FileUpload, Layer, Password, Radio, Reset, Select, Submit, Text, Textarea, window |
| ***onChange*** | 1.0 (1.1 para *FileUpload*) | El valor de un campo de formulario cambia | FileUpload, Select, Text, Textarea |
| ***onClick*** | 1.0 | Se hace *click* en un objeto o formulario | Button, document, Checkbox, Link, Radio, Reset, Submit |
| *onDblClick* | 1.2 (no en Mac) | Se hace *click* doble en un objeto o formulario | Document, link |
| *onDragDrop* | 1.2 | El usuario arrastra y suelta un objeto en la ventana | Window |
| *onError* | 1.1 | La carga de un documento o imagen produce un error | Image, window |
| ***onFocus*** | 1.1 (1.2 para *Layer*) | Una ventana, marco o elemento de formulario recibe el foco | Button, Checkbox, FileUpload, Layer, Password, Radio, Reset, Select, Submit, Text, Textarea, window |
| *onKeyDown* | 1.2 | El usuario pulsa una tecla | document, Image, Link, Textarea |
| *onKeyPress* | 1.2 | El usuario mantiene pulsada una tecla | document, Image, Link, Textarea |
| *onKeyUp* | 1.2 | El usuario libera una tecla | document, Image, Link, Textarea |
| ***onLoad*** | 1.0 (1.1 para *image*) | El navegador termina la carga de una ventana | Image, Layer, window **<body onload="pedirVoto()">** |
| *onMouseDown* | 1.2 | El usuario pulsa un botón del ratón | Button, document, Link |
| *onMouseMove* | 1.2 | El usuario mueve el puntero | Ninguno (debe asociarse a uno) |
| *onMouseOut* | 1.1 | El puntero abando una área o enlace | Layer, Link |
| ***onMouseOver*** | 1.0 (1.1 para *area*) | El puntero entra en una área o imagen | Layer, Link |
| *onMouseUp* | 1.2 | El usuario libera un botón del ratón | Button, document, Link |
| *onMove* | 1.2 | Se mueve una ventana o un marco | Window |
| *onReset* | 1.1 | El usuario limpia un formulario | Form |
| *onResize* | 1.2 | Se cambia el tamaño de una ventana o marco | Window |
| *onSelect* | 1.0 | Se selecciona el texto del campo texto o área de texto de un formulario | Text, Textarea |
| *onSubmit* | 1.0 | El usuario envía un formulario | form |
| *onUnload* | 1.0 | El usuario abandona una página | window |